**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2023.5.14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | SJTU Stranding(交大搁浅) |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 2023.3.15-2023.5.15 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  本小组遵循迭代计划，基于我们搭建的react+spring boot+mysql的基本架构，依次完成了原设计的登录界面、主页、个人中心、社群、聊天界面的基本功能，包括物品上传、物品交易、社群分组、点对点私聊、社群看帖和发帖等功能，确保数据基本都保存在后端，并且对UI界面进行了适当美化。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  小组对前后端代码执行了评审和测试，对分工完成的部分进行了互相检查和补充。  对后端代码中的User类进行了单元测试，并通过了测试。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  问题：  1.进度上：因为本学期课业压力较大，进度设置略显激进，以致较难完成计划；实际完成的过程中还需协调多位小组成员时间，实际上证明集中开发效率较高。  2.人员上：小组成员沟通有待加强，分工有待落实，对产品具体功能、产品风格意见不一，导致效率较低  3.技术上：小组成员水平不一，掌握程度不同，部分成员入手较困难。小组成员在各自开发前端时有的使用了函数组件，有的使用类组件，且熟悉的跨域方法不同导致协作时遇到障碍。且相同代码在不同电脑上运行时产生了不同效果，较难解决。  变更：  1.原计划实现的社群是按地区分类，但考虑到平台主要服务于校内用户，故将社群改为爱好或物品种类来区分。  2.原计划对物品进行评分，但考虑到物品可能只有一个，交易完成后评分将失去意义，现改为对参与物品交易的用户进行评分，并在用户中心可视。 | | | |
| 经验和教训：  1.本次迭代中小组成员分工明确，特别是前后端实行了并行开发，提高了协作开发的效率。  2.小组应在分工时尽量明确所使用的方法，避免合并时出现不兼容，同时增加线下交流的频率。 | | | |